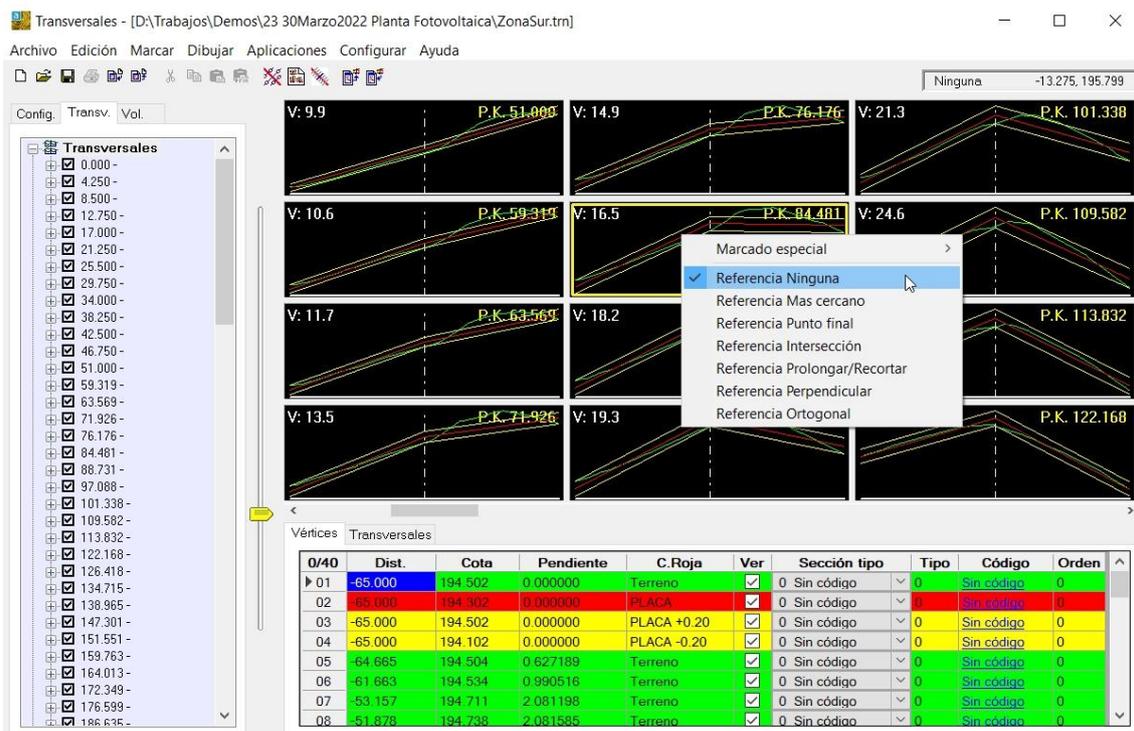


Dibujar/Modificar perfiles en el gráfico del programa de transversales

Se ha actualizado/mejorado la forma en la que puedes editar un perfil en la ventana "Gráfico" de cada P.K. gráficamente.

Si no lo sabías, cuando ves un perfil en la ventana gráfica de perfiles transversales, existe una tecla con la que puedes mover un vértice en el gráfico teniendo en cuenta alguna referencia a objetos seleccionada mediante el menú que surge al pulsar el botón derecho en esta ventana.



La combinación de teclas para mover un vértice es **<MAYUS><Botón derecho del ratón>** y el vértice activo, (si no hay ningún vértice activo no pasará nada). Para saber si un vértice está activo debe de aparecer una crucecita sobre él y la fila donde está en la tabla aparecerá activa también), se moverá a la posición donde está el cursor dentro de la ventana gráfica.

Este movimiento del vértice podrá ser a alguna de las referencias que puedas tener seleccionadas en ese menú, (Más cercano, Punto final, intersección, prolongar/recortar, perpendicular y ortogonal), o simplemente donde está el cursor, (referencia ninguna).

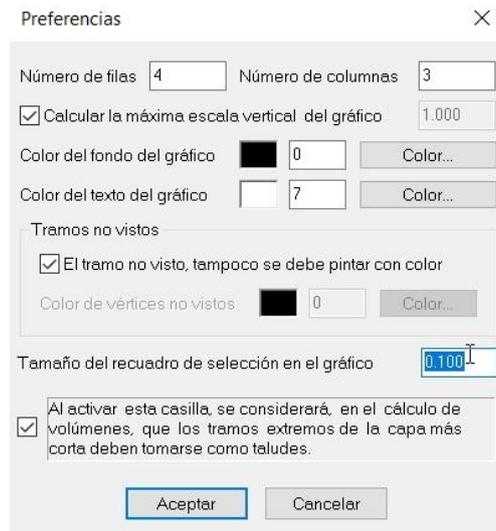
El funcionamiento de estas referencias varía un poco con el del CAD, ya que **nunca se crea un nuevo vértice** sino que se mueve el vértice activo, y sabido esto se entenderán todas las referencias y su uso.

Cuando pulses **<MAYUS><Botón derecho del ratón>** el vértice activo hará lo siguiente según la referencia que está activa.

- **Referencia Ninguna:** Como su propio nombre indica no existe ninguna referencia y el vértice activo se moverá a la posición en horizontal y vertical donde está el cursor.
- **Referencia Más cercano:** En el caso de que debajo del cursor haya algún perfil el vértice activo se moverá a un punto de ese perfil más cercano a donde está el cursor. (puede ser de otro perfil o del mismo).

- **Referencia Punto final:** El vértice activo se moverá al punto final del tramo del perfil sobre el que esté el cursor.
- **Referencia Intersección:** El vértice activo se moverá a la intersección entre dos perfiles siempre que esa intersección esté debajo del cursor.
- **Referencia Prolongar/Recortar:** Sólo se puede usar si el vértice activo es el primero o el último de un perfil, y al pulsar <MAYUS><Botón derecho> el vértice activo se moverá según la dirección que tenga con respecto al siguiente o al anterior vértice, prolongando o recortando el punto inicial o final. (Puedes prolongar hasta otra capa y después recortar con intersección).
- **Referencia Perpendicular:** Sólo se puede usar si el vértice activo es el primero o el último de un perfil, y al pulsar <MAYUS><Botón derecho> el vértice activo y el tramo al que pertenece se pondrá perpendicular al tramo sobre el que haya pinchado.
- **Referencia ortogonal:** El vértice activo se moverá sólo en “Z” hasta donde hayas pinchado, y la “X” no se moverá.

Cuando pinchas en el gráfico no te sale ningún cuadrado en el cursor marcándote donde va a ir el vértice activo después de pinchar, y no sabes qué tamaño es el que tiene el área de influencia para el movimiento del vértice. Para definir el área, (visor/cuadrado de búsqueda), debajo del cursor se hace en el menú “Configurar/Preferencias”.



Que tiene un valor 10 centímetros, por defecto, pero que si tienes transversales muy largos, a lo mejor hay que cambiarlo.

¿Y para qué es esto útil? Pues en unión con la posibilidad de poner taludes en los vértices, así como jugar con las pendientes en la tabla puedes editar cualquier perfil, así como crearlo marcando punto a punto según las referencias o pendientes.